

「サクリファイス」デッキ プレイングガイド

デュエルロワイヤルで使用されたデッキを再現した商品です。※本商品用に作られた特別ルールのプレイングガイドです。特別ルールで遊ぶ場合はデッキ同士でカードの入れ替えはしないでください。※遊戯王OCGの現行ルールである「マスタールール(2020年4月1日改訂版)」とは一部異なります。

Table with 3 columns: Monster Cards (e.g., 手眼の邪教神, 魔導師 プレイカー), Spell Cards (e.g., サクリファイス UR, サクリファイス), Trap Cards (e.g., サウザンド・アイズ・サクリファイス).

1 デッキとカード

40枚のカードの束をデッキと呼び、お互いのプレイヤーは3つのデッキから1つずつ選んで使用します。デッキを構成するカードには、モンスターカード・魔法カード・罠カードの3種類が存在します。

モンスターカード section explaining summoning rules. Includes images of cards like 高き森のウィッチ and 手眼の邪教神, and diagrams showing attack and defense positions.

魔法カード section explaining effects. Includes images of サイクロン and サクリファイス cards.

罠カード (Trap Card) section. Explains that trap cards are used from the hand and can be activated during the opponent's turn. Includes an image of リビングデッドの呼び声.

2 ゲームの進め方

最初にじゃんけんを行い、勝ったプレイヤーが先攻・後攻を決定します。その後、それぞれのターンを交互に繰り返すことでゲームを進行します。お互いに8000LPをもってデュエルをスタートし、モンスターの攻撃やカードの効果で相手にダメージを与え、先に相手のLPを0にしたプレイヤーが勝利します。

1 ドローフェイズ (Draw Phase) and 2 スタンバイフェイズ (Standby Phase) explanation. Includes diagrams showing card selection and the standby phase.

3 メインフェイズ1 (Main Phase 1) explanation. Details summoning rules and attack/defense actions.

Diagram showing attack and defense changes. Includes arrows indicating '攻撃表示に変更' (Change to Attack Position) and '守備表示に変更' (Change to Defense Position).

4 バトルフェイズ (Battle Phase) explanation. Describes attacking and defending against the opponent's monster.

5 メインフェイズ2 (Main Phase 2) and 6 エンドフェイズ (End Phase) explanation. Covers the second main phase and the end of the turn.

3 バトルフェイズの進め方

攻撃表示のモンスターは自分のバトルフェイズごとに1回ずつ攻撃できます。相手のフィールドにモンスターが存在する状況ではモンスターに攻撃できます。裏側守備表示のモンスターに攻撃した場合は、ダメージ計算の前に表側守備表示にします。

Diagram showing battle phase flow. It illustrates how a monster's ATK or DEF is increased by 200 for each successful attack or defense, leading to a win, draw, or loss.

Ex 「サクリファイス」デッキの使い方

このデッキは、「サクリファイス」の効果により相手のモンスターを吸収し、その攻撃力を利用して戦うデッキです。

Ex section explaining the deck's strategy. It details how ritual spells and monsters are used to absorb the opponent's monster and increase one's own attack power.